

JOURNEE TYPE

LE MATIN

7h30 à 9h30 : Accueil des enfants
9h30 : Présentation de la journée
10h00 -11h45 : Activité dominante
11h45 - 12h00 : Accueil des enfants
12h00 - Repas

L'APRES MIDI

13h30 à 14h00 : Accueil des enfants
Temps calme ou sieste au dortoir
14h00 à 16h00 : Activité dominante
16h00 : Le goûter
16h30 : Bilan de la journée
17h00 à 18h30 : Départ échelonné
des enfants et jeux libres.

INFORMATIONS IMPORTANTES

L'accueil se situe dans les locaux de l'école maternelle
Olympe de Gouges.

Les inscriptions ont lieu à partir du mardi 11/03/2025
Jusqu'au vendredi 04/04/2025 avant 12h00.

Toute absence de votre enfant doit être signalée avant 9h
le jour même à la Direction de l'Accueil : 06.24.82.28.41.

Tous les jours, prévoir une
tenue adaptée:

Baskets
Gourde
Casquette
Manteau (au cas où)

**SERVICE
ENFANCE**
ACCUEIL DE LOISIRS
MÉLODIE
3-6 ANS

La Phosphorescence

Si votre enfant n'a jamais
fréquenté les Accueils de
Loisirs de la Commune,
contactez le secrétariat du
service Enfance au
06.86.68.95.67. pour ouvrir
les droits ou créer votre
dossier.

DU
LUNDI 14
AVRIL 2025
AU
VENDREDI 25
AVRIL 2025





SEMAINE 1

LUNDI 14 AVRIL

MARDI 15 AVRIL

MERCREDI 16 AVRIL

JEUDI 17 AVRIL

VENDREDI 18 AVRIL

MATIN

Allons découvrir la phosphorescence au parc Leenhardt

Jeux nature au parc Leenhardt

JOURNEE:

Parcours de motricité coloré avec les enfants du Relais Petite enfance

Préparons un goûter avec milles couleurs

APRES-MIDI

Fresque fluorescente et phosphorescente: Melodie & Harmonie

Suite de la fresque fluorescente et phosphorescente: Mélodie et Harmonie

Visite du jardin des plantes

Bracelets et colliers avec des couleurs fluo

Paintlight :photos

SEMAINE 2

LUNDI 21 AVRIL

MARDI 22 AVRIL

MERCREDI 23 AVRIL

JEUDI 24 AVRIL

VENDREDI 25 AVRIL

MATIN

FERME

PAC-MAN au gymnase J.Abati

JOURNEE:

SORTIE:

Préparation du goûter

APRES-MIDI

Braceletes et colliers fluorescents

REPAS DES ALSH de la couleur dans tous les plats

GOOLFY (minigolf fluo) le départ sera à 8h45

On chante, on danse, on s'habille avec de la couleur